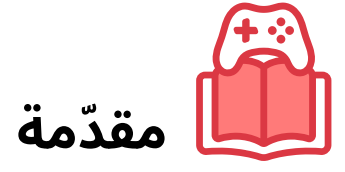


أخصائي الألعاب التعليمية (Educational Games Specialist)

اللعبة = التعلّم



مقدمة

يبتكر هذا الأخصائي ألعابًا تعليمية رقمية أو ورقية تساعد على تعزيز التعلم بطريقة ممتعة، تفاعلية، ومحفزة، مما يحسّن من نتائج الطلاب ويشجعهم على الاكتشاف والتفكير النقدي.

المسارات التّعليمية لدخول مجال أخصائي الألعاب التعليمية

- بكالوريوس في تكنولوجيا التعليم، أو تصميم الألعاب، أو التربية.
- دورات في تصميم الألعاب، التعلم التفاعلي، أو علم نفس التعلم.

الفروع الدّراسية التي تسمح بالالتحاق بالمجال

- علمي، أدبي، تكنولوجي
- الفرع التكنولوجي والعلمي يوفروا قاعدة أقوى للدخول في التقنيات، بينما الأدبي يوفر قاعدة قوية لفهم الجانب التربوي.

المواد الدّراسية الأساسيّة لأخصائي الألعاب التعليمية

- تصميم تجارب التعلم.
- تطوير المحتوى التعليمي.
- مبادئ الألعاب التربوية.
- البرمجة البسيطة أو أدوات تصميم الألعاب.

مجالات العمل بعد التّخرّج

- مطوّر محتوى تعليمي تفاعلي.
- مصمم ألعاب تعليمية للأطفال أو الكبار.
- أخصائي تعليم إلكتروني (E-learning Specialist).
- العمل مع المدارس، الجامعات، مراكز التدريب، أو شركات تكنولوجيا التعليم.

لمن هذه المهنة؟

- لمن يحب المزج بين التعليم والابتكار.
- لمن يهوى تصميم الألعاب.
- لمن يمتلك خيالاً واسعاً واهتماماً بالتعليم.



أخصائي الألعاب التعليمية (Educational Games Specialist)

اللعبة = التعلّم



المهارات المطلوبة للتمييز كأخصائي الألعاب التعليمية

• التفكير الإبداعي والتصميمي.

• فهم سيكولوجيا التعلم.

• استخدام برامج تصميم الألعاب أو النماذج التعليمية.

المهام اليومية وطبيعة العمل

• تصميم سيناريوهات ألعاب تفاعلية.

• دمج المناهج الدراسية داخل أنشطة لعب.

• اختبار وتحسين الألعاب بناءً على تجارب المستخدم.

• التعاون مع المعلمين والمبرمجين.

سيناريوهات العمل

• منصات التعليم الرقمي.

• شركات تطوير الألعاب.

• المدارس والمؤسسات التربوية.

• برامج دعم التعلم للأطفال ذوي الاحتياجات الخاصة.



أبرز المعتقدات الخاطئة عن أخصائي الألعاب التعليمية

المعتقد الخاطئ	المعتقد الصحيح
الألعاب تضيع الوقت	الألعاب المصممة تربوياً تعزز التفكير والتعلم
مجال للأطفال فقط	بل يُستخدم في التدريب المهني أيضاً