

مصمم المنتجات الرقمية (Digital Product Designer)

تحويل الأفكار لمنتجات رقمية مبتكرة



مقدمة



يساعد مصمم المنتجات الرقمية على تصميم تجارب استخدام رقمية سهلة، جميلة وفعالة للمستخدمين، من تطبيقات ومواقع وخدمات، تلبي احتياجاتهم وتجذبهم للبقاء والتفاعل، ما يحسّن من جودة المنتجات ويزيد من رضا العملاء.

المسارات التعليمية لدخول مجال تصميم المنتجات الرقمية

- بكالوريوس في التصميم التفاعلي، تصميم الاتصالات البصرية، أو هندسة البرمجيات.
- دورات في تصميم تجربة المستخدم (UX)، تصميم الواجهات (UI)، وأدوات التصميم مثل Figma، Adobe XD.

الفروع الدّراسية التي تسمح بالالتحاق بالمجال

- تكنولوجي، علمي
- أدبي بشروط ممكن من خلاله الالتحاق بتخصص التصميم الجرافيكي، الإعلام الرقمي، أو التسويق الرقمي مع تعزيز المهارات التقنية بالدورات التدريبية.

المواد الدّراسية الأساسيّة لمصمم المنتجات الرّقمية

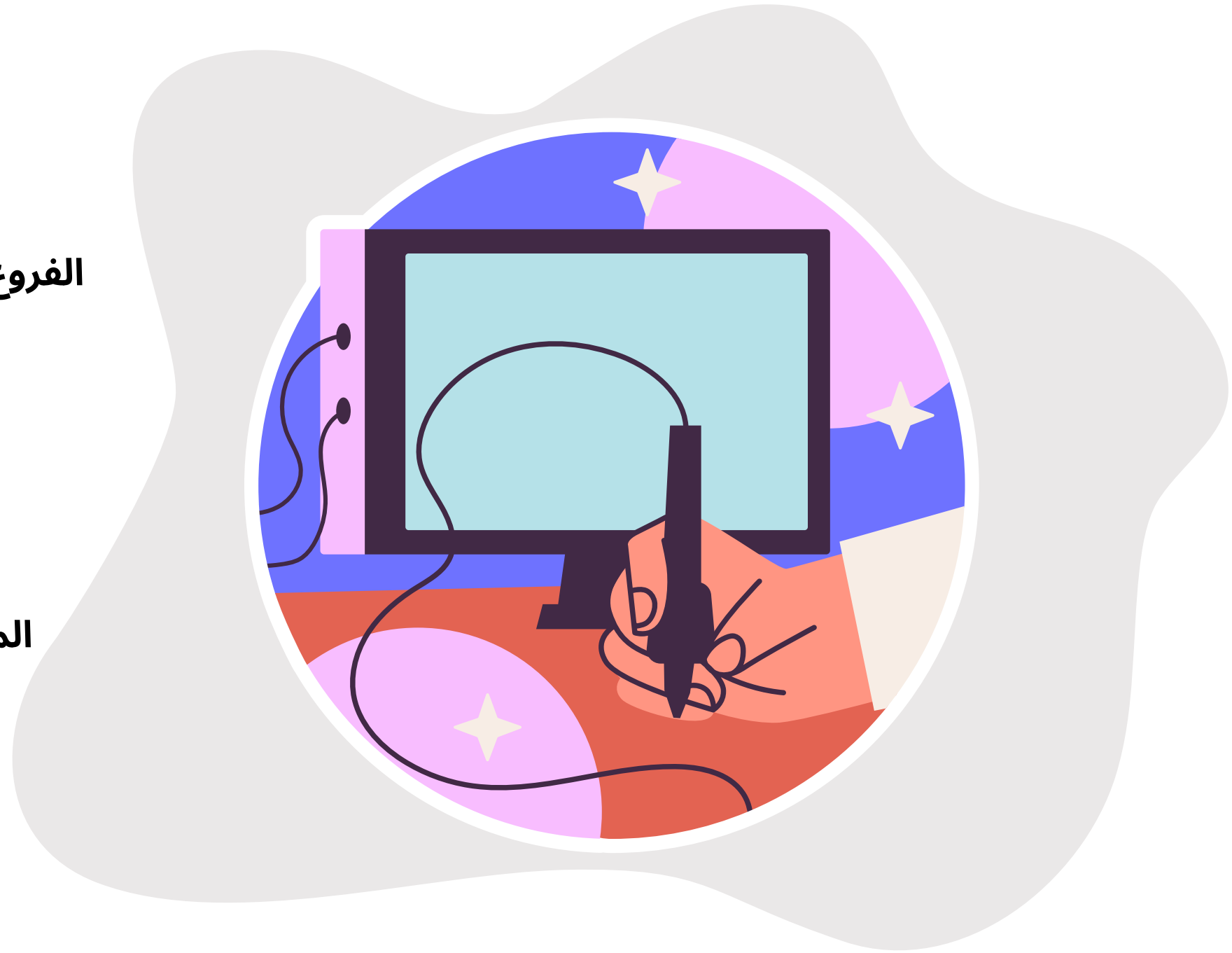
- التصميم التفاعلي.
- مبادئ التصميم المرئي.
- علم النفس السلوكي.
- تصميم تجربة المستخدم.
- أدوات النموذج الأولي (Prototype).

مجالات العمل بعد التّخرّج

- شركات التكنولوجيا وتطوير التطبيقات.
- شركات التسويق والإعلانات الرقمية.
- منصات التجارة الإلكترونية.
- الشركات الناشئة (Startups) في مجال الحلول الرقمية.
- العمل الحر (Freelancing) في تصميم التطبيقات والمواقع.

لمن هذه المهنة؟

- لمن يهتم بالتفاصيل ويحب الجمال الوظيفي.
- لمن يحب الدمج بين الفن والتكنولوجيا.
- لمن يتفاعل مع الناس ويفهم سلوكهم.



مصمم المنتجات الرقمية (Digital Product Designer)

تحويل الأفكار لمنتجات رقمية مبتكرة



المهارات المطلوبة للتمييز كمصمم منتجات رقمية

- التفكير التصميمي.
- استخدام أدوات التصميم الرقمية.
- مهارات حل المشكلات.
- التحليل والبحث النوعي.

المهام اليومية وطبيعة العمل

- البحث في احتياجات المستخدم.
- رسم خرائط تجربة المستخدم (User Journey).
- تصميم نماذج أولية للتطبيقات والمواقع.
- اختبار قابلية الاستخدام وجمع التغذية الراجعة.
- التعاون مع المطورين لتحويل التصميم لمنتج نهائي.

سيناريوهات العمل

- شركات تطوير التطبيقات والمواقع.
- الوكالات الرقمية وشركات البرمجيات.
- مشاريع ريادة الأعمال التقنية.
- العمل الحر كمستقل (Freelancer).



أبرز المعتقدات الخاطئة عن مصمم المنتجات الرقمية

المعتقد الخاطئ	المعتقد الصحيح
مجرد تصميم جميل	بل هو علم لتصميم تجارب مريحة ومقنعة تقود المستخدم للهدف
لا تحتاج لتعلم البرمجة	صحيح جزئياً، لكن فهم تقنيات التطوير يساعد في تحسين التعاون